

Diseño UX/UI
DISEÑA EXPERIENCIAS MEMORABLES

Be+
Be
Pro

BPRO⁺

Design Training Center



AUTHORIZED
Training Center

MAXON
TECHNOLOGIES

AUTHORIZED
TRAINING CENTER.



WACOM[®]
AUTHORIZED TRAINING CENTER

Diseño UX/UI

DISEÑA EXPERIENCIAS MEMORABLES

Si eres un apasionado por la investigación y la innovación o tienes un emprendimiento, este curso te dará las principales herramientas para crear proyectos de diseño centrados en el usuario.

Duración: 2 Módulos de 24 horas c/u.

Requisito: Conocimientos de Photoshop o haber llevado el The Official training.

Conocimiento se Illustrator o haber llevado el The Official training.

Módulo 1:

Experiencia de Usuario

- Empatizar: Conociendo al usuario.
- Definir: Estructurando la información.
- Idear: Compartiendo ideas.

Módulo 2:

Interfaz de Usuario

- Prototipar: Diseño funcional y estilo visual.
- Prototipado con Adobe XD.
- Testear: La validación del usuario.



Módulo 1

Experiencia de Usuario

Empatizar: Conociendo al usuario

- Comprendiendo las necesidades del cliente: El Brief.
- Comprendiendo al usuario: Investigación, tabulación y análisis de datos.
- Creación del informe UX: El inicio de la ruta de la experiencia de usuario.

Definir: Estructurando la información

- Definiendo al usuario: El informe "Persona".
- Cómo distribuir los contenidos web: arquitectura de la información.
- Comprendiendo el viaje del usuario: mapa de usuario.

Idear: Compartiendo ideas

- Ideas a mano alzada: la importancia del sketch.
- El prototipo de baja de definición: Mockup.
- Pruebas y correcciones con el cliente.





Prototipar: Diseño funcional y estilo visual

- Los fundamentos de la comunicación visual para la web: Color, tipografía, resolución.
- El prototipo de alta definición: Wireframe.
- El diseño integral de pantallas: storyboarding.

Prototipado con Adobe XD.

- Descripción del espacio de trabajo.
- Trabajo con mesas de trabajo y rejillas.
- Herramientas de dibujo y texto.
- Mover, Alinear, Distribuir y organizar objetos.
- Crear elementos repetitivos.
- Editando objetos usando operaciones booleanas y técnicas de mascarar.
- Agrupar, bloquear, duplicar y copiar objetos.
- Crear prototipos interactivos.
- Previsualizando y prototipos en la ventana de vista previa.
- Compartir prototipos y especificaciones de diseño.

Testear: La validación del usuario

- El test de usuario.
- Iteración y mejoramiento





 (01) 321 1000

 info@bpro.pe

 www.bpro.pe